

SCHEDA 6: HACKATHON 2

RUN2RUN - Emotional Activity Tracker Wristband

by Bruno Dumas, Cindy Jacob, Kain Lin, Eleni Skourtis-Cabrera, Violet Tamayo

MIND MAPS

- Stress reduction
- Intimate Communication
- Tactile experience
- Art as a virtual experience
- Interactive gaming
- Competition
- Translation of low-level numbers
- Attractiveness for everybody
- Movement
- Exercise
- Persuasive technologies for exercise
- Resistive clothing
- Aesthetic transformation

CONCEPT DESIGN

- **Emozionale:** qualcosa che possa suscitare **emozione**
- **Monitoraggio dell'attività fisica:** quanto sono attivo, o mentre corro, posso monitorare i miei battiti cardiaci

ONLINE

- **Aspetto social:** posso contattare i miei amici per dire loro quando voglio correre e dove.
- **Condivisione:** ci sono due icone sul polso; con una è possibile monitorare le situazioni interne e i battiti del proprio cuore, per capire in che fase sono - se sto esagerando o sono giusto; con l'altra posso vedere il battito di un amico, l'icona infatti si accende per farmi sapere come si sta allenando la persona che è connessa con me.
- **Stimolare la competizione con il confronto e la sfida:** l'idea è che all'inizio mi pongo un target (10' o x km), però posso vedere anche cosa sta facendo l'amico, se lavora di più e come si sta allenando; così capisco che dovrei allenarmi o correre anch'io più veloce; una sorta di sfida/competizione motivazionale. Anche da casa posso vedere se i miei amici si stanno allenando, una sorta di spinta motivazione all'allenamento.
- **Intimacy:** l'idea è creare una comunicazione intima con la tecnologia, tra le persone. Non possiamo stare insieme se siamo lontani, ma posso vedere cosa fa il mio amico, posso sentirmi connesso e condividere con lui/lei la vita. La comunicazione intima può avvenire in modo semplice, per es. attraverso vari setting di luce.

OFFLINE

Se faccio qualcosa che non voglio condividere posso decidere di non rendere visibili le informazioni degli amici o agli amici o, se per es. sono al cinema posso anche spegnere il mio dispositivo.

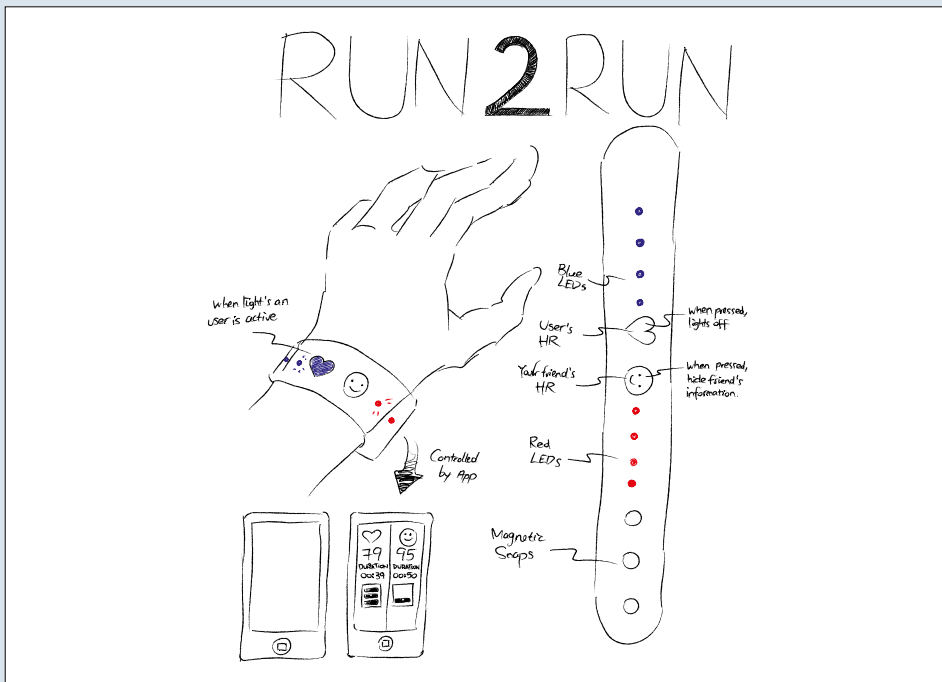


Fig.VI.2.8 - RUN2RUN: emotional activity tracker wristband.

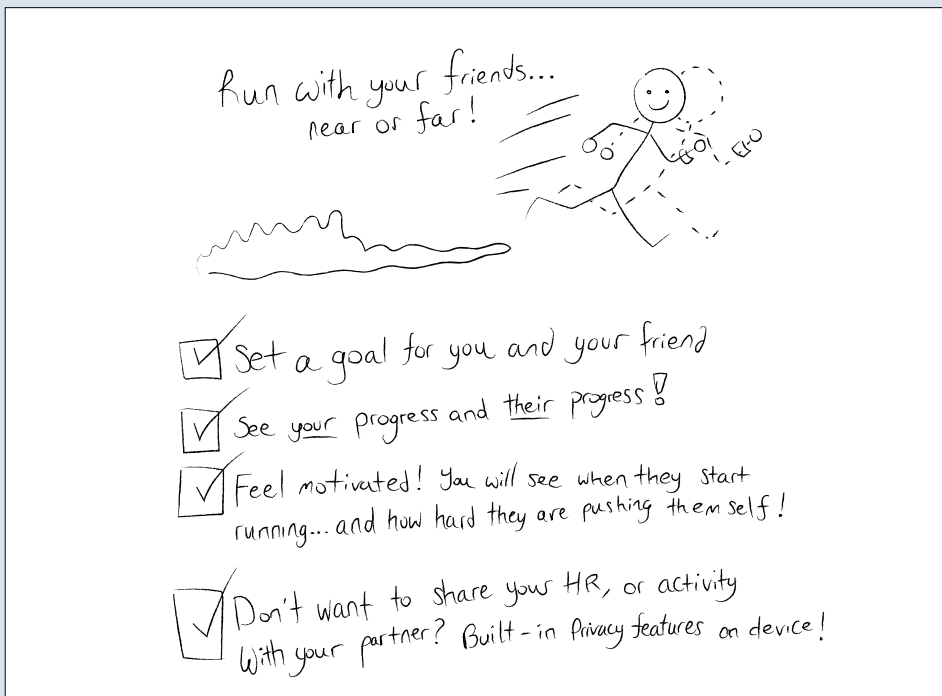


Fig.VI.2.9 - RUN2RUN: funzionalità.